

# Programma corso 6 ore

---



Twinmotion





# Twinmotion

---

## LEZIONE 0

### **Introduzione al Software**

- Twinmotion: perché sceglierlo
- La scelta di Epic
- Interfaccia del programma
- Link e collegamenti (Quixel e SketchFab)

## LEZIONE 1

### **I Comandi base del Software**

- I materiali, inserimento e creazione
- Le librerie
- Le referenziazioni
- Utilizzo di comandi per la vegetazione

## LEZIONE 2

### **I Comandi Avanzati di Twinmotion**

- La scelta delle stagioni
- Le animazioni e i path
- Scopriamo nuovi tools
- Le fasi di progettazione



### LEZIONE 3

## **Preparazione alla Presentazione**

- Immagini sferiche (sky dome)
- LandScape e strumenti esterni di mappatura
- Render, settaggi e luci
- Path Tracer

### LEZIONE 4

## **Verso il futuro della presentazione Real Time**

- I video
- Il presenter
- Le immagini pano
- Presentazione in cloud

### LEZIONE 5

## **Consulenza Personalizzata Online**

Un'ora di consulenza live con un nostro tecnico, per rispondere alle vostre domande, dubbi e curiosità riguardo all'uso di Twinmotion.